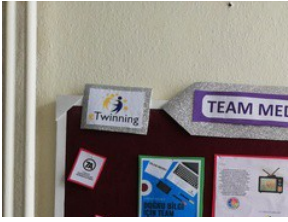
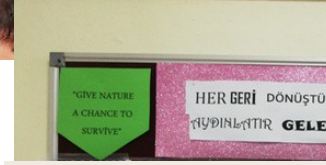


KONAK ŞEHİT ÖMER HALİDEMİR BİLİM VE SANAT MERKEZİ

E-TWINNING AKTİVİTELERİ

- OKUL PANOLARI





Team Media eTwinning Projesi Final Ürünü DİJİTAL BİLGELİK KUTU OYUNU

Oyun Tanıtımı ve Görev Dağılımı

Bu oyun, bir etwinning projesi olan "Team Media" proje ekibi tarafından projenin final ürünü olarak oluşturulmuştur. Burada amaç, hem öğrencilerin keyifli vakit geçirmesini sağlamak hem de proje amaçlarına ne derecede ulaşıldığını tespit etmektir. Oyunda görev dağılımı şu şekilde gerçekleştirilmiştir:

Oyun tabanı, piyonlar, genel düzen: Serap Yüce
Kavram Kartları, Soru Kartları: Ayşegül Ümmühan Şan
Haber Kartları: Hakan Öncül
Taklit Kartları: Selcen Kumru
Oyun kuralları: Fatma İlgiz

PIYONLARIMIZ

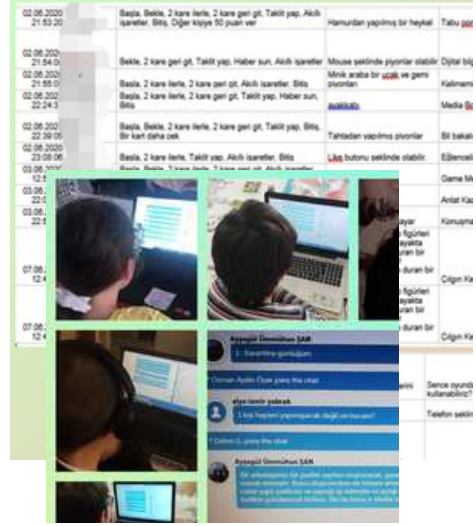


- Pandemi Uzaktan Eğitim Dönemi



<https://youtu.be/C6ufp-q7bNU>

<https://youtu.be/fK-F74HTh3A>



<https://youtu.be/Yb2iVAX2aDE>

<https://youtu.be/rliQ7HZ3OmQ>

<https://youtu.be/KO0WsTSI5gY>

<https://youtu.be/T1JZBq73VAA>